

# Aktionen / Funktionsauslöser hinzufügen

## Funktionsauslöser und Aktionen

Der Decoder unterscheidet zwischen **Funktionsauslöser** und durch Funktionsauslöser ausgelöste **Aktionen**. Aktionen sind die Ressourcen (AUX, Sound, SUSI, ...) des Decoders, die bei Aktivierung des Funktionsauslösers aktiviert werden sollen.

Funktionsauslöser sind Ereignisse im Decoder, die Aktionen auslösen. Aktionen selbst können wiederum zu Funktionsauslösern bestimmt werden - was Aktionsketten im Decoder ermöglicht.

Welche und wie viele Aktionen ein Decoder besitzt wird beim Auslesen des Decoders bestimmt. Daher können Typ und Anzahl je nach Decoder unterschiedlich sein. Dies wirkt sich auch auf das Erscheinungsbild der Eingabemaske aus.

Derzeit stehen folgende Aktionen / Funktionsauslöser zur Verfügung:

### - Funktionstasten

Die Funktionen, beziehungsweise die im Steuergerät zugeordneten Funktionstasten. Die maximale Anzahl ist je nach Decoder unterschiedlich. Sollen die Funktionen höher 8 bearbeitet werden, so können diese mit dem + hinzugefügt werden.

### - Ausgänge

Die physikalischen Ausgänge des Decoders, wie Licht oder Aux. Diese können je nach Anwendungszweck in der Ausgangskonfiguration passend eingerichtet werden.

### - Sounds

Sounds sind die möglichen Geräusche des Decoders. Je nach Decoder kann es sein, dass nicht jeder angebotene Sound im Decoder verfügbar ist. In diesem Fall wird der Sound zwar angeboten, aber im Soundspeicher ist kein Inhalt hinterlegt.

### - Logische Funktionen

Logische Funktionen sind in Software realisierte Aktionen des Decoders. Logische Funktionen sind z.B. die Abschaltung der ABV, der Rangiergang oder ähnliches.

### - Timer

Timer bieten die Möglichkeit, Aktionen zeitverzögert auszulösen und Abläufe im Decoder aufeinander abzustimmen.

### - Sonderfunktionen

Sonderfunktionen sind Aktionen die einen Ablauf im Decoder beeinflussen.

### - Bus

Bei Bus kann eingestellt werden, welche SUSI-Funktionen aktiviert werden sollen.